

Genex: איך ליצור משחק מחשב עם AI – המדריך המלא למתחילים

במחקר שלי על Genex בדקתי איך מתחילים משחק ראשון, מה ההבדל בין Desktop ל-Tools ומה צריך לדעת על חיבור Claude ו-Codex, Windows, נכסים ועלויות.

גלעד דור לוי · עודכן ב־12 באוקטובר 2026

הגרסה המעודכנת באתר: nex-ai.co/he/guides/genex-ai-game-creation/



במחקר שלי על Genex בדקתי את האתר הרשמי, את התייעוד ואת מאגר הקוד. רציתי להבין איך מתחילים מרעיון למשחק, מה צריך להתקין ומה אפשר לעשות גם ממחשב Windows. המדריך הזה מרכז את מה שמצאתי ואת הצעדים לבניית משחק ראשון קטן.

Genex Desktop היא אפליקציה בקוד פתוח שמחברת סוכני AI לעבודת פיתוח משחקים: מתארים משחק בצ'אט, מקבלים קוד, מפעילים תצוגה מקדימה וממשיכים לתקן. היא מתמקדת כרגע במשחקי דפדפן עם Genex Three.js. Tools הוא מסלול נפרד ליצירת נכסים ולכלי עבודה בתוך פרויקט קיים.

לא התקנתי את Genex ולא מדדתי את ביצועיה במסגרת המחקר. הדוגמה בהמשך היא תדריך למשחק שאפשר לנסות לבנות, ולא משחק שאני מציג כתוצאה שהרצתי. פרטי המוצר נבדקו ב־12 באוקטובר 2026.

מה זה Genex, ואיזה מסלול מתאים לכם?

ההבחנה הראשונה שעזרה לי לעשות סדר היא בין סביבת העבודה המלאה לבין הכלים שמוסיפים לסוכן פיתוח.

נושא	Genex Desktop	Genex Tools
שימוש עיקרי	בניית משחק מתוך אפליקציה עם צ'אט ותצוגה מקדימה	יצירת נכסים וכלים לסוכן שעובד בפרויקט
ממשק	אפליקציה גרפית	API או Skill, CLI, MCP
מערכת סוכנים	תפקידי תכנון, בנייה ובדיקה במצבים המתאימים	תלויה בסוכן ובתהליך שאתם משתמשים בהם
מערכות להורדה	macOS עם Apple Silicon ו-Linux x64	יש לבדוק את סביבת הכלים; ה'CLI דורש Node.js 20 ומעלה
Windows	עדיין מוצג כ'Coming soon בהורדות הרשמיות	אפשר לבחון סביבת Tools מתאימה; אין כאן אישור לתאימות כל רכיב
עלות	האפליקציה חינמית; מודלים ושירותים מחויבים בנפרד לפי השימוש	יצירת נכסים ופעולות מתומחרות משתמשות בקרדיטים

גרסת Desktop שאומתה ביום הבדיקה היא **0.1.7**, ברישיון MIT. קובצי ההורדה שלה כוללים DMG ל-Mac וחבילות Linux, ללא מתקין Windows ברשימת הנכסים שנבדקה. [שחרור 0.1.7 ב-GitHub](#).

אם המטרה היא לנסות בניית משחק בצ'אט ויש לכם מחשב נתמך, התחילו מ-Desktop. אם אתם כבר עובדים עם סוכן על קוד משחק ורוצים תמונות, מודלים או סאונד, בדקו את Tools. [סקירת Desktop](#) ו[סקירת Tools](#).

איך סוכני ה־AI בונים ובודקים משחק?

Genex מאפשרת לבחור מודל לכל תפקיד: Main Agent לתכנון, Workers לבנייה ו-Reviewers לבדיקות. התייעוד הטכני מציין שה-Workers וה-Reviewers פועלים במצב Loop; אין להסיק שכל הודעת צ'אט מפעילה צוות סוכנים במקביל.

למשחק הראשון בחרו מודל זמין והתחילו בבקשה מצומצמת. אם מפעילים Loop, הגדירו חלון עבודה מוגבל. התייעוד מציג אפשרויות החל מ־30 דקות ועד עבודה ללא מגבלת זמן שהוגדרה מראש. חלון עבודה הוא גבול להפעלה, ולא הבטחה שהמשחק יושלם בתוכו. [תפקידי המודלים והמצבים](#).

ב־Builds אפשר לעקוב אחר מה שנבנה ומה שהסוכנים בדקו. עדיין צריך לשחק בעצמכם: תנועה יכולה לעבוד, למשל, בזמן שכפתור ההתחלה מחדש משאיר מטבעות מהסיבוב הקודם.

דוגמת בנייה מהירה בסרטון אינה זמן עבודה מובטח. מורכבות, זמינות המודלים ותיקונים משפיעים על משך התהליך. אני לא מציג כאן תוצאת מדידה של "משחק בשבע דקות".

מה אפשר ליצור בגרסה הנוכחית?

אפשר להתחיל מרעיונות כמו איסוף מטבעות, מסלול מכשולים, קליעה לסל או הגנת מגדלים. בחרו מכניקה אחת שאפשר להבין ולבדוק. אלה הצעות לפרויקטים, לא התחייבות של הכלי לספק משחק מסחרי שלם.

המסלול הנוכחי מתמקד במשחקי Three.js בדפדפן, עם קבצים מקומיים וייצוא Web סטטי. שילובי Unity ו-Unreal ויישומים מקומיים מופיעים בתכנון המוצר. אל תבחרו בו מתוך הנחה שתמיכה עתידית כבר זמינה. [יכולות ומגבלות בעמוד המוצר](#).

התקנת Genex Desktop וחיבור Claude או ChatGPT

1. בודקים את המחשב ומורידים מהמקור הרשמי

ב־Mac נדרש Apple Silicon לפי דרישות המוצר. ב־Linux בחרו את חבילת x64 המתאימה להפצה שלכם. פתחו את [עמוד ההורדות הרשמי](#), בדקו את מספר הגרסה ובחרו RPM, DEB, או ZIP לפי המערכת.

התקינו לפי ההנחיות של החבילה ופתחו את האפליקציה. הממשק המתועד כולל New game, Plugins, Settings ורשימת משחקים. אם המסך שלכם שונה, בדקו את הגרסה לפני שאתם מחפשים כפתור לפי צילום מסך ישן.

2. מחברים כלי פיתוח עם חשבון תואם

Genex משתמשת ב־Claude Code עבור מודלי Claude וב־Codex CLI עבור מודלי OpenAI. יש להתקין ולהגדיר את כלי הספק המתאים, ואז להשתמש בתהליך החיבור שהאפליקציה מציגה. חיבור ChatGPT נעשה דרך כניסה בדפדפן; זהו שימוש דרך Codex, ולא הפעלה של האתר הרגיל של ChatGPT בתוך המשחק.

לפי תיעוד הפרטיות, מגבלות המנוי נשארות בתוקף ואין מעבר אוטומטי לחיוב API כשהמכסה נגמרת במסלול המנוי הזה. אפשר גם להשתמש במודלים מקומיים נתמכים דרך Ollama או Bonsai, בהתאם לחומרה וליכולות המודל. [דרישות החיבור והשימוש במודלים](#).

3. בוחרים מודל זמין ומשאירים תצורה פשוטה

פתחו את בורר המודלים ובדקו אילו אפשרויות זמינות לחשבון. שם שמופיע ברשימה אינו הוכחה שיש לכם גישה אליו. אל תתחילו משילוב של כמה מודלים רק משום שהוא נראה מתקדם יותר; קודם ודאו שבקשה פשוטה עובדת.

המשחק הראשון: Coin Runner

הדוגמה היא משחק קטן: דמות אוספת עשרה מטבעות, שלושה מכשולים, ניקוד וכפתור התחלה מחדש. הגדירו מה קורה במגע עם מכשול כדי שהסוכן לא יצטרך לנחש את חוקי המשחק.

1. פותחים פרויקט ומגדירים את המשחק

בחרו New game ושלחו את הפרומפט הבא. הוא כתוב באנגלית כדי שיהיה נוח להעתיק את אותו תדריך גם לכלי פיתוח אחרים.

Build a small, playable 3D browser game using Three.js.

Game: Coin Runner.

Create a third-person player controlled with WASD or arrow keys.

Use a small colourful arena with a visible floor and boundaries.

Place 10 collectible coins and three clearly visible obstacles.

Collect each coin once and show the score in the top-right corner.

When the player hits an obstacle, return the player to the starting point without resetting collected coins.

Show a victory screen after all 10 coins are collected.

Add a Restart button that restores the player, coins and score.

Use a smooth follow camera and lightweight placeholder graphics.

Build the minimal playable version first. Test movement, boundaries, obstacle collisions, coin collection, score, victory and restart. Fix blocking bugs before adding visual polish.

Do not use paid asset-generation services or publish the game without my approval.
Keep files local and editable.
Summarize what works, what you actually tested and remaining limitations. Do not report a test as passed unless you performed it.

2. עוקבים אחר הבנייה ומנסים את התוצאה

הפעילו את התצוגה המקדימה כשהיא זמינה. אם הסוכן מציג בדיקות, קראו מה בדיוק נבדק. צילום מסך של המשחק אינו בדיקת תנועה או התחלה מחדש.

עברו על רשימת הבדיקה בעצמכם:

- ☐ החצים ו־WASD מזיזים את השחקן כמצופה.
- ☐ כל מטבע ניתן לאיסוף פעם אחת בלבד.
- ☐ הניקוד תואם למספר המטבעות שנאספו.
- ☐ התנגשות מחזירה לנקודת ההתחלה לפי הכלל שהוגדר.
- ☐ מסך הניצחון מופיע אחרי עשרה מטבעות.
- ☐ Restart מחזיר את השחקן, המטבעות והניקוד למצב התחלתי.
- ☐ אפשר להשלים סיבוב בלי שגיאה שחוסמת את המשחק.

3. מתקנים תקלה אחת ומוסיפים שיפור אחד

כתבו מה עשיתם, מה קרה ומה ציפיתם שיקרה. אפשר להשתמש בתבנית הזו:

I collected four coins and pressed Restart. The score returned to zero, but the collected coins did not reappear. Restart should restore all 10 coins, the starting position and the score. Fix this issue without changing movement or camera behavior. Test restart twice and state what you observed.

זו דוגמה היפותטית לדיווח תקלה, לא תוצאה שהתקבלה במחקר שלי.

אחרי שהמשחק עובד, בקשו שיפור מצומצם:

Improve lighting and add subtle shadows. Preserve movement, obstacle behavior, coin collection, score, victory and restart. Recheck these after the change. Do not add paid services or new gameplay features.

נכסים, Harness ו־Plugins: מה מוסיפים בהמשך?

אפשר לחבר Blender לעבודה מקומית עם סצנות ומודלים, ולהשתמש בתוספים ובשירותים ליצירת נכסי 3D, תמונות וסאונד. ElevenLabs ו־Meshy, Tripo נמנים עם השירותים שהפרייקט מציג. בדקו כל חיבור ואת מחיר הפעולה לפני השימוש. [מאגר Desktop והכלים המשולבים](#).

ה־Harness הוא שכבת הוראות וכלים שסביב הסוכנים. תכונת השיפור העצמי ניסיונית ומוצגת ככבויה עד להפעלתה. אל תפעילו אותה רק כדי לבנות את המשחק הראשון; הבינו מה היא מציעה לשנות ואיזה אישור נדרש בממשק. היא אינה הוכחה שכל בנייה טובה מהקודמת.

משתמשי Windows: איך בוחנים את Genex Tools?

כלי Tools לא מתקינים את אפליקציית Desktop. הם מוסיפים יצירת נכסים לסוכן או לפרויקט שאתם כבר מפעילים. במסלול ה־CLI צריך Node.js 20 ומעלה. לא בדקתי כאן התקנה ב־Windows, ולכן בדקו את דרישות כל רכיב בסביבה שלכם.

אפשרות א: בקשת התקנה מסוכן פיתוח

בתוך תיקיית הפרויקט הרצויה, אפשר לתת לסוכן תואם את הבקשה הבאה:

```
Set up https://genex.games/SKILL.md in this project.  
Read the official setup instructions and explain the dependencies and project files that will change before installing.  
Keep unrelated files intact. Let me complete the account authorization myself.  
Do not generate paid assets or publish anything during setup.
```

זו בקשת התקנה לביצוע עתידי, ולא פעולה שבוצעה במסגרת כתיבת המדריך. לפי התיעוד, ההתקנה מוסיפה CLI וכרטיסי Skill לפרויקט, ולכן כדאי לשמור גרסה או גיבוי לפני ההפעלה. [התקנת Tools באמצעות Skill](#).

אפשרות ב: התקנת CLI בתיקיית הפרויקט

```
node --version  
npx @genex-ai/cli-demo@latest tools
```

השלימו בעצמכם את אישור ההתחברות שהכלי מציג, ואז בדקו:

```
npx genex doctor
```

ה־doctor בודק חיבור, יתרה ויכולות זמינות. אחרי ההתקנה, הפקודות הבאות הן דוגמאות ליצירת נכסים שעשויות לצרוך קרדיטים:

```
npx genex image "A golden treasure chest, game asset" --transparent  
npx genex model "A low-poly medieval castle"  
npx genex sfx "An arcade coin pickup sound"  
npx genex music "Upbeat retro arcade music, seamless loop" --duration 60
```

ב־Tools הנכסים יורדים בדרך כלל ל־. /assets. השתמשו בקובץ המקומי בתוך המשחק. כדי לבדוק עבודה שכבר נשלחה, השתמשו בפקודת המתנה ולא באותה פקודת יצירה שוב; הפעלה חוזרת יכולה ליצור ולחייב נכס נוסף. [מדריך CLI](#) [ורשימת הפקודות](#).

אפשרות ג: חיבור MCP

כתובת השרת הרשמית היא:

```
https://mcp.genex.games/mcp
```

הוסיפו אותה בלקוח MCP תואם לפי הוראות אותו לקוח והשלימו OAuth. החיבור מאפשר יצירה וגישה למידע חשבון בהתאם להרשאות, ויכול לצרוך את הקרדיטים שלכם. הוא מחזיר כתובות נכסים; זה שונה מה־CLI שמוריד קבצים לפרויקט. כלי הפרסום של החיבור נותן הוראות, ואינו מפרסם בעצמו. [הוראות MCP והרשאות](#).

כמה Genex עולה?

האפליקציה עצמה חינמית. התוכנה, מנוי ה־AI ויתרת הקרדיטים לשירותים הם דברים שצריך לבדוק בנפרד. עמוד התמחור מציין שקרדיט אחד שווה \$0.01, אך עלות פעולה תלויה באפשרויות שנבחרו. לכן 500 קרדיטים שווים \$5 לפני מסים ועמלות; זו אינה הבטחה לכמה משחקים או נכסים תקבלו.

לחישוב בשקלים, הכפילו את הסכום בדולרים בשער שתבחרו לבדוק בזמן הרכישה. לא הוספתי למדריך שער המרה כאילו הוא עדכני.

התיעוד כולל גם חיובי Build וזמן Blender בשירותים המתומחרים. אל תניחו שהם חלים באותו אופן על כל עבודה מקומית ב־Desktop. לפני פעולה ארוכה, בדקו Credits → Settings, את ההצעה לפעולה ואת Build charges במסלול שבו אתם עובדים. [תמחור עדכני](#) [והסבר מסלולי החיוב](#).

איך מייצאים ומפרסמים את המשחק?

אחרי בדיקת המשחק, אפשר לייצא קובצי Web סטטיים מ־Desktop לאחסון מתאים או להשתמש במסלול הפרסום של Genex. תצוגה מקדימה מקומית אינה אומרת שהמשחק פורסם.

בפרויקט Tools, מסלול האירוח דורש הכנה והמרה ל־game workspace. בדקו את [מדריך הפרסום הרשמי](#) לפני שימוש בפקודות. התהליך יכול להוסיף קובצי הגדרה ולהעלות את הפרויקט לשירות.

ב־game workspace שכבר הוגדר:

```
npx genex preview
```

בדקו את הגרסה בכתובת התצוגה, ואז קידמו אותה רק כשאתם מוכנים לחשיפה:

```
npx genex promote
```

לחזרה לגרסה הקודמת:

בדקו גם את רשימת הקבצים שיועלו, רישיונות הנכסים והתנהגות המשחק במכשיר היעד. למשחק בטלפון צריך להוסיף שליטה במגע ולבדוק ביצועים בפועל.

אבטחה ופרטיות בפרויקט הראשון

התחילו בתיקיית משחק נפרדת, עם גיבוי או בקרת גרסאות. סוכן פיתוח ותוסף מקומי יכולים לעבוד עם קבצים ולהריץ תהליכים. אל תעבירו סיסמאות או מפתחות בפרומפט, ובדקו הרשאות לפני הוספת Plugin או שרת MCP. בדיקות הסוכן אינן מחליפות בדיקה שלכם. [מדיניות האבטחה של הפרויקט](#).

שאלות נפוצות

האם חייבים לדעת לתכנת?

אפשר להתחיל מתיאור בשפה טבעית. ידע בסיסי בקוד ובדיבוג יעזור כשצריך להבין תקלה, לשפר ביצועים או להמשיך לפרויקט מורכב.

האם אפשר להתחיל רק עם ChatGPT?

Desktop תומכת בחיבור דרך Codex עם חשבון תואם. ודאו שהכלי מותקן, שהחיבור פעיל ושיש לכם מכסת שימוש; מנוי אינו נותן שימוש בלתי מוגבל.

האם אפשר ליצור משחק לטלפון?

אפשר לעבוד על משחק דפדפן מותאם למגע. אל תסיקו מכך שהכלי כבר מפיק אפליקציות Android או iOS מקוריות; בדקו את היכולת הדרושה בנפרד.

האם אפשר לעבוד בלי אינטרנט?

מודל מקומי יכול לצמצם תלות במודל בענן, אך הורדת רכיבים ושירותים חיצוניים עדיין דורשים רשת. לא בוצעה במחקר בדיקת עבודה מלאה Offline.

האם מותר למכור את המשחק?

אפשר לשמור ולייצא את הקבצים. שימוש מסחרי מחייב בדיקה של רישיונות הנכסים והשירותים שבהם השתמשתם; רישיון האפליקציה לבדו אינו עונה על כל שאלות הזכויות.

האם Genex מחליפה צוות פיתוח?

זהו כלי צעיר שמתאים לבחינת רעיונות ופרויקטים קטנים. משחק גדול דורש עדיין תכנון, בדיקות, תחזוקה ובדיקת עלויות. במדריך אין מדידה שמוכיחה החלפה של צוות מקצועי.

הצעד הראשון שאני מציע

בחרו את המסלול שמתאים למחשב ולכלים שלכם. ב־Desktop התחילו ממשחק Coin Runner עם נכסים פשוטים, השלימו את רשימת הבדיקה ורק אז הוסיפו גרפיקה או שירותים בתשלום. שמרו את הגרסה שעובדת ואת הבדיקות שביצעתם לפני השינוי הבא.

להמשך עבודה עם תדריכים ברורים לסוכנים: [ספריית הפקודות ל־ChatGPT של NexAi](#).

לעדכונים, להעתקת פרומפטים בלחיצה ולקישורים נוספים, חזרו למדריך באתר.